



WÓJT GMINY PRUSZCZ GDAŃSKI

Juszkowo, dnia 30.08.2021 r.

IR.152.5.2021.DR1/2

Dotyczy petycji nr 18540/9.8.2021

W odpowiedzi na petycję z dnia 09.08.2021 r. w sprawie utwardzenia płytami betonowymi odcinka ulicy Zaczarowanej w Rotmance, począwszy od skrzyżowania ulic Bajki i Zaczarowanej do wjazdu drogi wewnętrznej (działka 316/101, obręb 0016) informuję, iż brak działań inwestycyjnych na odcinku drogi objętym petycją, wynika z niewystarczających środków finansowych jakimi Gmina dysponuje na realizację wszystkich inwestycji.

Na podstawie uchwały Rady Gminy w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Pruszcz Gdański na rok 2021r., stanowiącą podstawę gospodarki finansowej Gminy, zostały zabezpieczone środki finansowe w wysokości 15 798 955,39zł na inwestycje związane z budową, przebudową oraz dokumentacją projektową na budowę dróg publicznych i wewnętrznych. Obecnie realizowane są głównie ciągi komunikacyjne, stanowiące szkielet układu komunikacyjnego Gminy.

Gmina sukcesywnie podejmuje działania mające na celu poprawę nawierzchni poszczególnych ulic. Głównym z aspektów branych pod uwagę podczas prac związanych z wytypowaniem ulic do utwardzenia jest gęstość zabudowy w ciągu komunikacyjnym danej drogi. W pierwszej kolejności inicjowane są działania na terenach objętych gęstą zabudową.

Fragment ulicy Zaczarowanej którego nawierzchnia w chwili obecnej jest utwardzona płytami betonowymi został zrealizowany przez podmiot prywatny na podstawie umowy zawartej z Gminą w trybie art. 16 ust. 2 ustawy z dnia 21 marca 1985 r. o drogach publicznych (t.j. Dz. U. z 2021r. poz. 1376).

Biorąc pod uwagę powyższe, nadmieniam, iż Pani postulat będzie brany pod uwagę przy sporządzaniu planów budżetowych, jednakże termin realizacji będzie uzależniony od wysokości posiadanych środków finansowych.

Z poważaniem

Podpis jest prawidłowy

Dokument podpisany przez
Magdałenę Kujawę-Jędrzejczak;
Gmina Pruszcz Gdański
Data: 2021.09.02 08:04:03 CEST

Otrzymują:

1. Adresat
2. a/a

Sprawę prowadzi: Barbara Migza-Rabiega
Data 30.08.2021r.